



WELCOME TO

STORIES4ALL

NEWSLETTER - ISSUE 01 - JUNE 2024



Stories4All

Digital Storytelling For Inclusion

CELE PROJEKTU

Opracowanie metod, narzędzi i umiejętności tworzenia cyfrowych opowieści inspirowanych różnorodnymi kontekstami kulturowymi w celu promowania świadomości kulturowej i językowej, aby zaspokoić potrzebę inkluzywnych interwencji edukacyjnych promujących empatię i kreatywność poprzez przyjęcie...

Projekt
rozpoczął się w
10.2023 r. i
potrwa **3**
lata.

eSHADOW

Oprogramowanie jest już od kilku lat wykorzystywane w szkolnictwie podstawowym i średnim, przynosząc obiecujące wyniki.

W ramach projektu wykorzystana zostanie platforma eShadow, która umożliwi opracowanie angażujących projektów edukacyjnych opartych na cyfrowym storytellingu.

...podejście oparte na budowaniu społeczności w zakresie rozwijania odpowiednich umiejętności grupy docelowej oraz ułatwiania jej projektowania i wdrażania angażujących działań edukacyjnych wykorzystujących kapitał kulturowy krajów UE.





ZAPLANOWANE AKTYWNOŚCI

Ankieta internetowa wśród przyszłych nauczycieli w krajach partnerskich w celu określenia konkretnych potrzeb, postrzegania i nastawienia do cyfrowego storytellingu.

Przegląd literatury uzupełniający to działanie pozwoli uzyskać bardziej całościowy obraz potrzeb i polityki w zakresie tych zagadnień.

Szkolenie wyjazdowe dla nauczycieli z krajów partnerskich, które odbędzie się w 2025 r. w Grecji.



Przewodnik dla nauczycieli zawierać będzie przykłady najlepszych praktyk w zakresie scenariuszy cyfrowego opowiadania historii.

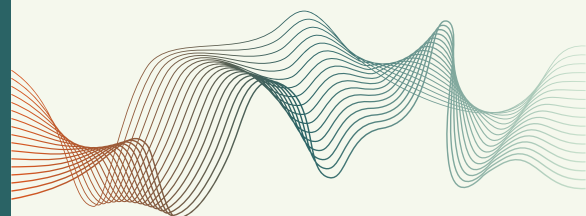
Uwzględni on między innymi cele nauczania, dostępne narzędzia oraz potrzeby grupy docelowej.

Narzędzia do cyfrowego opowiadania historii umożliwią grupom docelowym projektu opracowanie i wdrożenie interwencji edukacyjnych w zakresie digital storytelling.



Program szkoleń online będzie oparty na metodologii Stories4all i składać się będzie z pięciu kursów mających na celu wsparcie nauczycieli w integrowaniu cyfrowego storytellingu z praktyką edukacyjną. Kursy będą mogły być wykorzystywane indywidualnie lub jako kompletny zestaw.

Pierwsze spotkanie projektowe odbędzie się w Warszawie w Polsce 8 lipca 2024 r.



Projekty te mogą trwać kilka godzin lekcyjnych!

Platforma społecznościowa projektu zostanie wdrożona w oparciu o platformę Coursevo. Będzie ona umożliwiać tworzenie i zarządzanie różnego rodzaju przestrzeniami aktywności, w tym przestrzeniami, które będą wykorzystywane do realizacji programu szkoleniowego projektu.



Storiesa4All



stories4all_eu



UNIVERSITY OF
WEST ATTICA
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΔΥΤΙΚΗΣ ΑΤΤΙΚΗΣ



Co-funded by
the European Union



PELICAN



Technical
University of
Crete



stories4all@gmail.com
www.stories4all.tuc.gr/en/home