



Co-funded by
the European Union



Stories4All
Digital Storytelling For Inclusion

WILLKOMMEN ZU
STORIES4ALL
NEWSLETTER - AUSGABE 02 - AUGUST 2025

VON DER THEORIE ZUR PRAXIS

Nachdem in den vorangegangenen Phasen des Projekts die theoretischen und methodischen Grundlagen gelegt wurden, setzt das WP4 (Work Package 4) einen Wendepunkt: Es bringt den Stories4All-Ansatz direkt in die pädagogische Praxis ein.

WP4 zielt darauf ab, digitales Storytelling in den Unterricht zu integrieren, und bietet Lehrkräften praktische Tools, Schulungen und Anleitungen. Mithilfe eines Online-Kurses und eines Lehrerhandbuchs können Lehrkräfte inklusive, kreative Storytelling-Szenarien für den gesamten Lehrplan erstellen und anwenden.

WUSSTEN SIE SCHON?



Sie müssen nicht bei Null anfangen! Auf der Plattform Stories4All können Lehrkräfte Geschichten von anderen Lehrkräften aus ganz Europa neu zusammenstellen!



ZIELGRUPPE

Der Ansatz richtet sich an frühkindliche Bildung, Sekundarstufe I und Lehrerfortbildung. Das Projekt unterstützt Lehrkräfte bei der Entwicklung von Kompetenzen zur Gestaltung inklusiver, kulturell sensibler Lernaktivitäten mithilfe von digitalem Storytelling.

WAS WURDE ABGESCHLOSSEN



Co-funded by
the European Union

Eine **Online-Umfrage** unter angehenden Lehrkräften hat die wichtigsten Bedürfnisse und Einstellungen in Bezug auf digitales Storytelling ermittelt.

Literaturrecherchen lieferten einen breiteren Kontext zu pädagogischen Praktiken und Strategien und bildeten die Grundlage für die derzeit eingesetzten Schulungen und Tools

DAS ERSTE INTERNATIONALE PROJEKTTREFFEN

Am 8. Juli 2024 kamen die Projektpartner in Warschau zu einem von der Universität Warschau organisierten Treffen zusammen, um die bisherigen Ergebnisse zu bewerten, die nächsten Projektschritte abzustimmen und die Pilotphase vorzubereiten.



WIE GEHT ES WEITER?

Die Hauptaktivität von WP4 ist die Entwicklung des Trainingsprogramms für Lehrkräfte unter Anwendung der S4All-Methodik.

Das Online-Trainingsprogramm besteht aus **5 Modulen**.

- 1 Lern-Design, Implementierung, Evaluation
- 2 Design Thinking und seine Anwendung
- 3 Digitale Werkzeuge
- 4 Interkulturalität, Inklusion und sprachliche Vielfalt im Sprachenlernen
- 5 Einsatz von digitalem Storytelling im Englischunterricht für junge Lernende (TEYL).

Das **Online-Schulungsprogramm** wird auf der Stories4All-Community-Plattform Coursevo angeboten, auf der Lehrkräfte digitale Tools und Materialien zur Entwicklung von Geschichten vorbereiten, hochladen, suchen und neu zusammenstellen können. Die Plattform wird auch nach Projektende zugänglich sein, wodurch die Nachhaltigkeit des Projekts gewährleistet ist.

WUSSTEN SIE SCHON?



Die Kurse können einzeln oder als vollständiges Set genutzt werden. Es liegt ganz bei Ihnen!

DEMNÄCHST! PRÄSENZLEHRERFORTBILDUNG IN GRIECHENLAND



Unser nächstes persönliches Treffen findet im September 2025 in Griechenland statt. Lehrkräfte, die nicht vor Ort teilnehmen können, haben die Möglichkeit, sich online zuzuschalten. Es wird eine praxisorientierte Fortbildungsveranstaltung für Lehrkräfte aus allen Partnerländern sein.

Die Teilnehmenden haben die Möglichkeit, digitale Storytelling-Aktivitäten zu üben, ihre Pilotprojekte vorzustellen und über gemeinsame Erfahrungen zu reflektieren.



Storiesa4All



stories4all_eu

stories4all@gmail.com

www.stories4all.tuc.gr/en/home



INNOWACJA
I TRADYCJA



Co-funded by
the European Union



UNIVERSITY OF
WEST ATTICA
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΔΥΤΙΚΗΣ ΑΤΤΙΚΗΣ



PELICAN

JOHANNES GUTENBERG
UNIVERSITÄT MAINZ



Technical
University
of Crete