



Stories4All
Digital Storytelling For Inclusion



**STORIES4ALL
VÁM PŘEDSTAVUJE**

DRUHÝ NEWSLETTER!

První mezinárodní projektové setkání ve Varšavě, online vzdělávací program, školení učitelů v Řecku a další!



Spolufinancováno
Evropskou unií



Spolufinancováno
Evropskou unií

VÍTEJTE

STORIES4ALL

NEWSLETTER - VYDÁNÍ 02 - SRPEN 2025



Stories4All

Digital Storytelling For Inclusion

OD TEORIE K PRAXI

Poté, co byly v předchozích fázích projektu položeny teoretické a metodologické základy, představuje pracovní balíček 4 (WP4) zlomový bod: přináší přístup Stories4All přímo do vzdělávací praxe.

WP4 si klade za cíl přinést digitální vyprávění příběhů do tříd tím, že učitelům poskytne praktické nástroje, školení a metodickou podporu. Prostřednictvím online kurzu a příručky pro učitele mohou pedagogové využívat inkluzivní a kreativní scénáře vyprávění příběhů napříč předměty.

VĚDĚLI JSTE?



Není třeba začínat od nuly! Na platformě Stories4All mohou učitelé remixovat (upravit) příběhy od ostatních z celé Evropy.



CÍLOVÁ SKUPINA

Projekt je zaměřen na všechny úrovně vzdělávání: rané dětství, středoškolské budoucí učitele i již působící učitele.

Projekt je podporuje v rozvoji dovedností vytvářet inkluzivní a kulturně uvědomělé vzdělávací aktivity pomocí digitálního vyprávění příběhů.

CO UŽ JE HOTOVÉ



Spolufinancováno
Evropskou unií

Online dotazník mezi budoucími učiteli pomohl identifikovat klíčové potřeby a postoje k digitálnímu vyprávění příběhů.

Přehled odborné literatury poskytl širší kontext vzdělávacích praktik a politik a vytvořil základ pro školení a nástroje, které se nyní používají.

PRVNÍ MEZINÁRODNÍ PROJEKTOVÉ SETKÁNÍ

Dne 8. července 2024 se projektoví partneři setkali ve Varšavě na setkání pořádaném Varšavskou univerzitou, aby zhodnotili dosud dosažené výsledky, koordinovali úkoly v rámci WP4 a připravili se na pilotní fázi projektu.



CO BUDE DÁL?

Hlavní aktivitou WP4 je vývoj vzdělávacího programu pro učitele využívajícího metodologii S4All.

Online vzdělávací program se skládá z **5 modulů**.

- 1 Návrh výuky, realizace, hodnocení.
- 2 Design thinking a jeho využití.
- 3 Digitální nástroje
- 4 Interkulturalita, inkluze a rozmanitost ve výuce jazyků.
- 5 Využití digitálního vyprávění příběhů ve výuce angličtiny u mladších žáků (TEYL).

Online vzdělávací program bude nabízen na komunitní platformě Stories4All Coursevo, kde mohou učitelé připravovat, nahrávat, vyhledávat a upravovat (remixovat) digitální nástroje a materiály, které lze využít k tvorbě příběhů. Platforma bude přístupná i po skončení projektu, čímž bude zajištěna jeho udržitelnost.

VĚDĚLI JSTE?



Kurzy lze využívat jednotlivě nebo jako celý soubor. Je to zcela na vás!

UŽ BRZY! ŠKOLENÍ PRO UČITELE V ŘECKU.



Naše další osobní setkání se uskuteční v září 2025 v Řecku. Učitelé, kteří se nemohou zúčastnit osobně, se mohou připojit na dálku. Součástí bude také prakticky zaměřené školení pro učitele ze všech partnerských zemí.

Účastníci budou mít příležitost vyzkoušet si aktivity digitálního vyprávění příběhů, představit své pilotní realizace a reflektovat sdílené zkušenosti.



Stories4All



stories4all_eu

stories4all@gmail.com

www.stories4all.tuc.gr/en/home



JOHANNES GUTENBERG
UNIVERSITÄT MAINZ



Spolufinancováno
Evropskou unií



Technical
University
of Crete